Учреждение образования

«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность:2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 35 «Программное обеспечение обработки экономической и деловой документации»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-40

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Тема: «Разработка игрового приложения «Кто из нас Гроссмейстер?»»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Разработал |  | С.А. Шульга |
| Руководитель проекта |  | В.Я. Снарская |

2024

**содержание**

|  |  |
| --- | --- |
| Введение……………………………………………………………………... | 4 |
| 1 Анализ задачи…………………………………………………………….. | 6 |
| 1.1 Постановка задачи………………………………………….…………... | 6 |
| 1.2 Инструменты разработки……………………………………………… | 7 |
| 1.3 Требования к приложению……………………………………………. | 8 |
| 2 Проектирование задачи………………………………………………….. | 9 |
| 2.1 Организация данных…………………………………………………… | 9 |
| 2.2 Процессы………………………………………………………………... | 9 |
| 2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса………………… | 10 |
| 3 Реализация………………………………………………………………... | 12 |
| 3.1 Структура программы………………………………………………….. | 12 |
| 4 Тестирование……………………………………………………………... | 24 |
| 5 Применение………………………………………………………………. | 30 |
| 5.1 Общие сведения о программном продукте…………………………… | 30 |
| 5.2 Инсталляция…………………………………………………………….. | 30 |
| 5.3 Выполнение программы……………………………………………….. | 32 |
| Заключение………………………………………………………………….. | 38 |
| Список использованных источников……………………………………… | 39 |
| Приложение А Листинг программы………………………………………. | 40 |